

Nutzung von „LearningApps.org“ im Unterricht

LearningApps.org ist eine Online-Plattform, die interaktive Lernmodule (im folgenden Apps genannt) sammelt, sortiert und einer breiten Nutzergemeinde kostenlos zur Verfügung stellt.

Lehrer/innen (und auch Schüler/innen) können entweder selbst neue Inhalte einstellen oder von anderen User/innen bereits erstellte Apps nutzen.

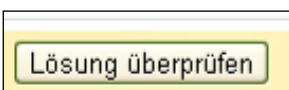
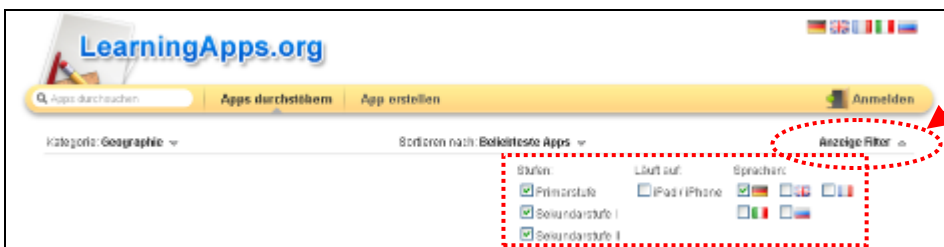
Die interaktiven Lerninhalte lassen sich über einen direkten Weblink sehr einfach in Wikis, Blogs, Lernplattformen etc. einbetten.

1. Fertige Apps nutzen:



Unter „Apps durchstöbern“ finden Sie fertige Apps nach Kategorien (Unterrichtsfächern) geordnet.

Wenn Sie eine Kategorie gewählt haben, so können Sie die Inhalte nun nach Schulstufe, Sprache und Kompatibilität für mobile Endgeräte (Iphone / Ipad) filtern.



Lösungen können jederzeit über den Button „Lösung überprüfen“ kontrolliert werden.

2. Registrieren / Anmelden:

Um Apps selbst erstellen zu können, müssen Sie sich einmalig bei LearningApps.org registrieren.



Benutzername:
 Passwort:
 Wiederholung:
 E-Mail:
 Optimal:
 Vorname:
 Nachname:
 SMWkB5 
 Sicherheitscode:

Geben Sie hier nun einen selbst gewählten Benutzernamen, ein Passwort (zweimal) sowie eine E-Mail-Adresse (zur Bestätigung Ihrer Anmeldung) ein!

(Optional können Sie auch Ihren Vor- und Nachnamen eingeben.)

Vergessen Sie nicht, den Sicherheitscode abzuschreiben und klicken Sie abschließend auf „Konto erstellen“!

3. Apps erstellen:

Wenn Sie selbständig ein App erstellen wollen, so klicken Sie auf „App erstellen“.



Sie erhalten nun eine Liste mit verschiedenen Aufgabenstellungen, Spielen und Werkzeugen:

- **Auswahl:** mögliche Antworten zum Auswählen
- **Zuordnung:** Zuordnung von Bildern und Texten
- **Sequenz:** Erfassen von Abfolgen (z.B. mathematische oder historische)
- **Schreiben:** diverse Schreibaufgaben
- **Mehrspieler:** Schüler/innen können gegeneinander antreten (Mehrwert durch Wettbewerb)
- **Werkzeuge:** Kalender, Chats & Co.

Auswahl	Zuordnung	Sequenz	Schreiben	Mehrspieler	Werkzeuge
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Auswahl-Quiz ▪ Markieren im Text ▪ Millionenpiel ▪ Multiple-Choice-Quiz ▪ Wortgitter 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Gruppen-Puzzle ▪ Gruppeneinordnung ▪ Gruppenzuordnung ▪ Peere-Spiel (Bildpaare) ▪ Peere-Spiel (TextBild) ▪ Peere zuordnen ▪ Zuordnung auf Bildern ▪ Zuordnung mit Landkarte ▪ Zuordnungsgitter ▪ Zuordnungsbilder 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sequenz bzw. Ordnung ▪ Zahlenstrahl 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Hangman ▪ Kreuzworträtsel ▪ Lückentext ▪ Quiz mit Eingabe 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Einordnungsspiel ▪ Mehrspieler-Quiz ▪ Schätzen ▪ Wo liegt was? 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ App-Karte ▪ Chat ▪ Gemeinsames schreiben ▪ Kalender ▪ Mindmap ▪ Notizbuch ▪ Pinwand ▪ Video mit Einblendungen

Das Erstellen der Apps ist benutzerintuitiv möglich, da die Benutzeroberfläche sehr übersichtlich und strukturiert gestaltet ist.

Ihre fertigen Apps finden sie unter dem Menüpunkt „Meine Apps“.



Ziehen Sie den Mauszeiger über eine App, so können Sie die jeweilige App überarbeiten, löschen, das Vorschaubild ändern, eine ähnliche App erstellen oder die App veröffentlichen. Beachten Sie beim Veröffentlichen eventuelle Urheberrechte (Bilder, Texte, Videos, ...).

Für Profis: 4. Schüler/innen Apps erstellen lassen:

Sie haben die Möglichkeit, Ihre Schüler/innen auf LearningApps.org anzumelden und beliebige Benutzernamen und Passwörter zu vergeben.

Klicken Sie dazu auf „Meine Klassen“ und anschließend auf „Schülerkonten erstellen“.



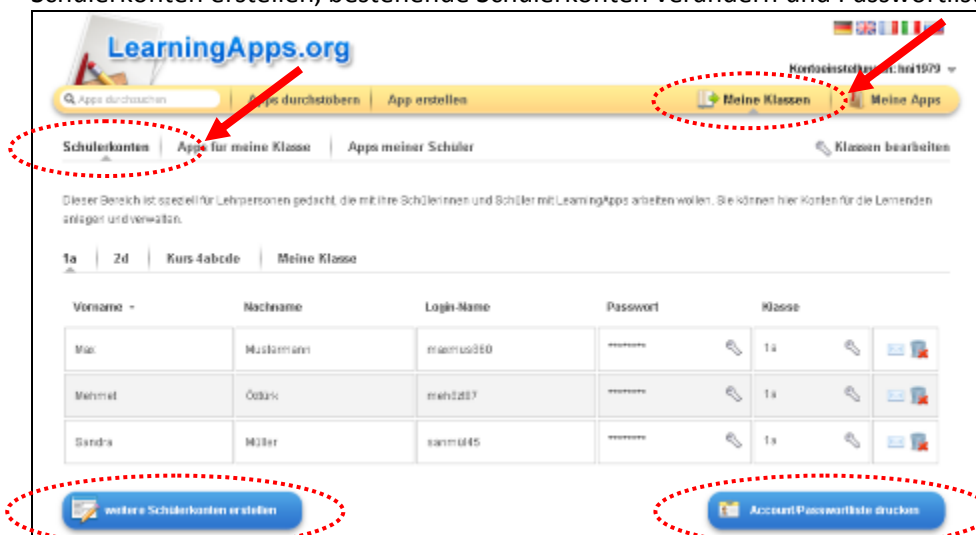
Benennen Sie nun Ihre Klasse und geben Sie Vornamen, Nachnamen, Login-Namen und Passwörter für Ihre Schüler/innen ein. Bestätigen Sie Ihre Eingaben mit „Speichern“.

The form is titled 'Name der Klasse' and has a 'Neue Klasse erstellen' button. The 'Name' field contains '1a'. Below this is a section for 'Schülerkonten' with a table of student details. At the bottom, there are 'Namen importieren' and 'Speichern' buttons.

Vorname	Nachname	Login-Name	Passwort
Max	Mustermann	maxmus36	max31
Mehmet	Özkan	mehmet7	mehmet3
Sandra	Müller	sandm45	sandm30

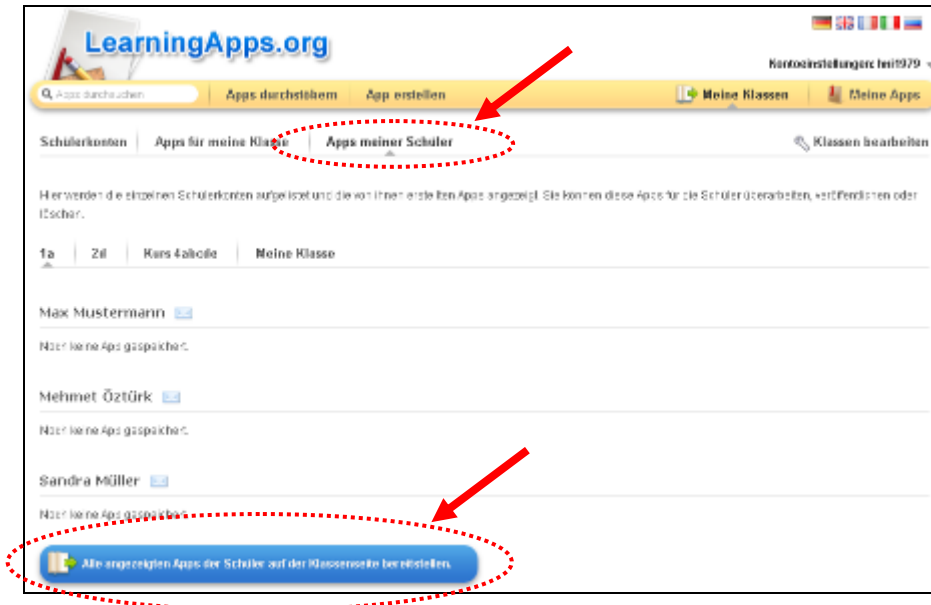
Sie haben auch die Möglichkeit, Schüler/innen-Daten (Vorname und Nachname) aus einer Tabelle zu integrieren. Verwenden Sie dazu die Schaltfläche „Namen importieren“. (Login-Namen und Passwörter werden automatisch generiert und **können** anschließend beliebig verändert werden.)

Sie finden Ihre Schülerkonten unter dem Menüpunkt „Meine Klassen“. Hier können Sie nun weitere Schülerkonten erstellen, bestehende Schülerkonten verändern und Passwortlisten ausdrucken.

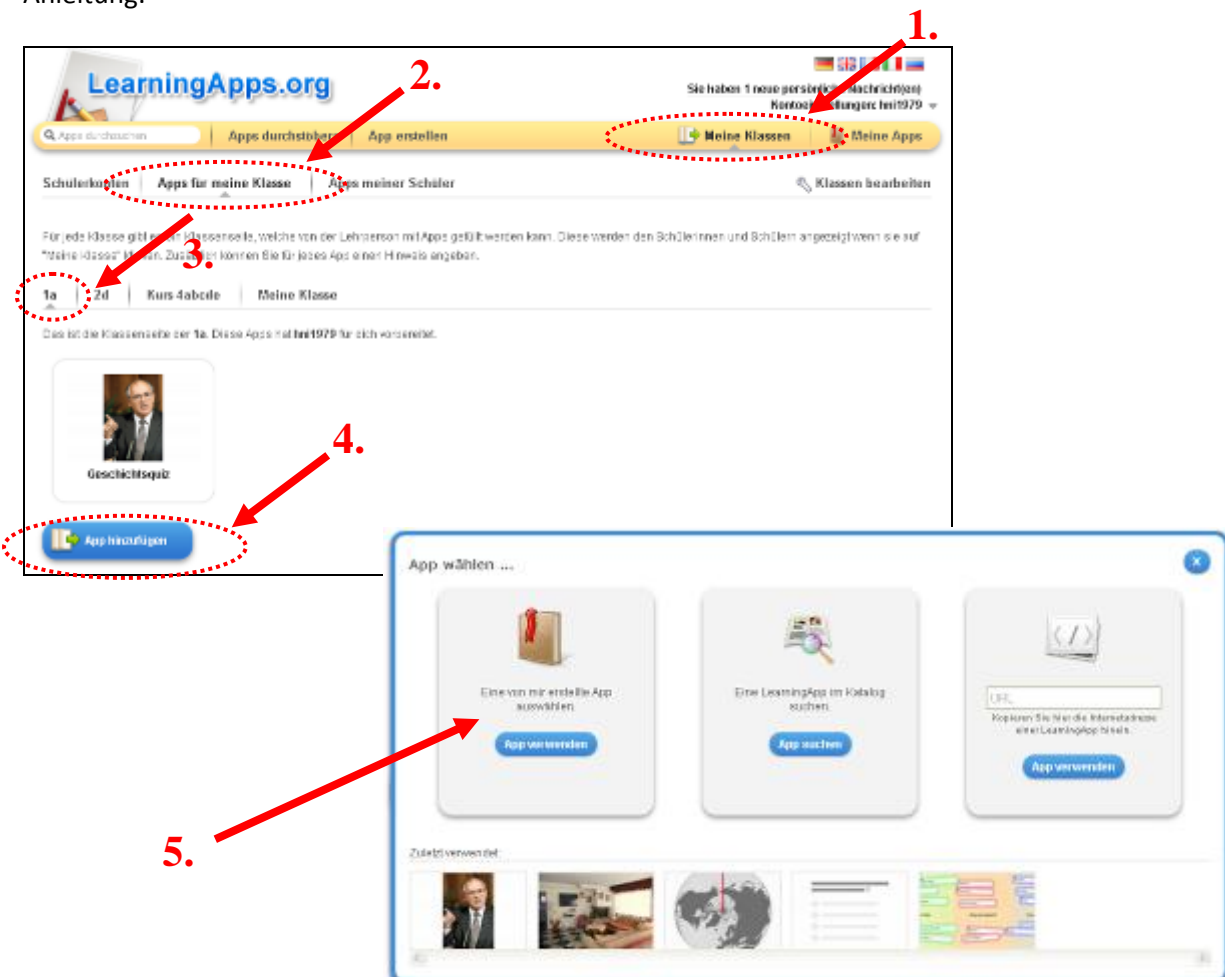


Im Menüpunkt „Apps meiner Schüler“ finden Sie alle Apps, die Ihre Schüler/innen erstellt haben.

Sie können nun einzelne Apps für die gesamte Klasse freigeben (Mouseover: Für die Klasse bereitstellen) oder auf „Alle angezeigten Apps der Schüler auf der Klassenseite bereitstellen“ klicken.



Möchten Sie ein selbst erstelltes App Ihrer Klasse zur Verfügung stellen, so befolgen Sie die nachstehende Anleitung:



Für Profis: 5. Apps einbinden und versenden:

Unter jedem App finden Sie das Menü „App einbinden und versenden“.



App einbinden und versenden Problem melden ?

(41)

Weblink:

Vollbild-Link:

Einbetten:

SCORM ? iBooks Author ? Developer Source ?



Mit dem **Weblink** bzw. **Vollbild-Link** lässt sich die gewählte App direkt über den Webbrowser aufrufen. Diesen Link können Sie auf jede Lernplattform stellen.

Über **Einbetten** haben Sie sogar die Möglichkeit, ihre App auf einer Homepage direkt einzubinden.

Sollten Ihre Schüler/innen über ein Smartphone oder Tablet mit QR-Code-Reader verfügen, so kommen sie über den eingescannten **QR-Code** direkt zur entsprechenden App.

Natürlich können Sie Ihre Apps per E-Mail weiterempfehlen oder auf Social-Networks (Facebook, Twitter, Google+, ...) posten.